

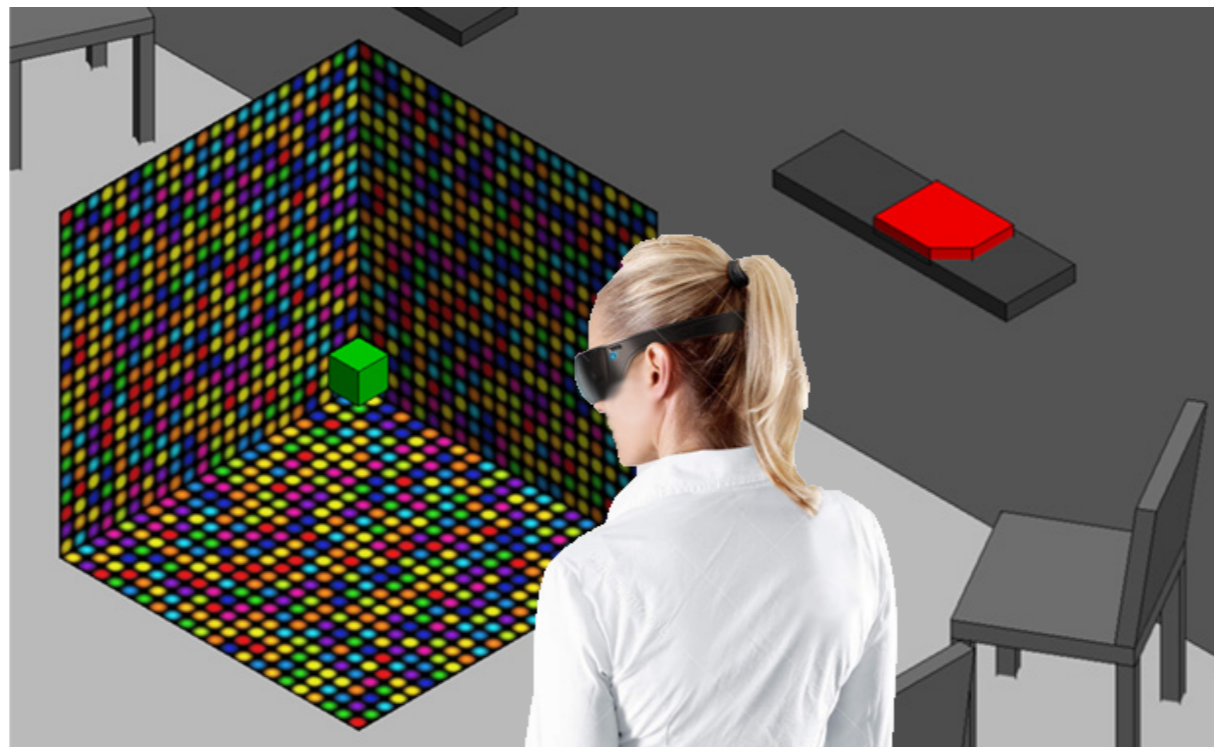
ONE PAGE DESIGN CONCEPT HACKERCUBE

DATUM: 21-10-2016

De professor heeft in dit spel de data in een virtuele kubus vergrendeld die uit duizenden kleine gekleurde blokjes bestaat. Het is aan het team om alle blokjes weg te schieten en zo de data te ontgrendelen.

De HTC Vive gaat de groep rond. Bij de eerste beurt krijgt ieder zijn kleur toegewezen. Tijdens een beurt kunnen spelers ervoor kiezen om 3 keer 2 blokjes te draaien (om clusters te vormen) of om 1 keer te schieten.

Een van de spelers wordt zodra hij/ zij voor het eerst de HTC opzet toevertrouwd door de stem van de 'goede' wetenschapper van The Port Game. Deze vertelt hem dat hij moet proberen om onopvallend het vinden van de data moet saboteren. Hiervoor is in VR ook een device dat hij kan gebruiken om de kubus te hacken. Een gepleegde Hack wordt binnen 3 beurten zichtbaar; dan wordt een gehele laag blokjes teruggeplaatst. Hierbij moet hij natuurlijk oppassen dat de rest van de spelers hem niet betrappen en uit het spel zetten. De andere spelers moeten de hele tijd opletten om erachter te komen wie zich verdacht gedraagt.



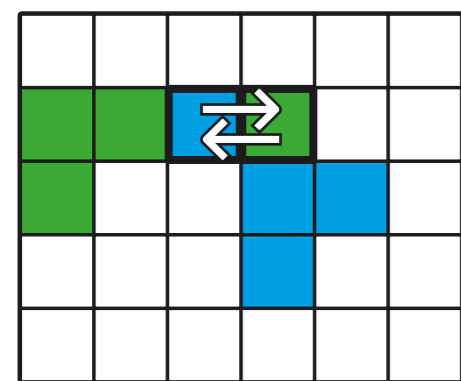
De "hack" is een wapen van de NSA agent die hij/zij tijdens zijn beurt kan gebruiken. Deze "hack" zorgt ervoor dat de kleuren van een laag worden terug gezet. De hack kan wel maar aan een kant tegelijk worden gebruikt. De NSA agent kan dit elke beurt doen maar moet wel oppassen dat hij/zij niet gezien wordt.



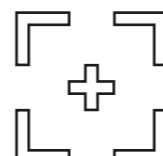
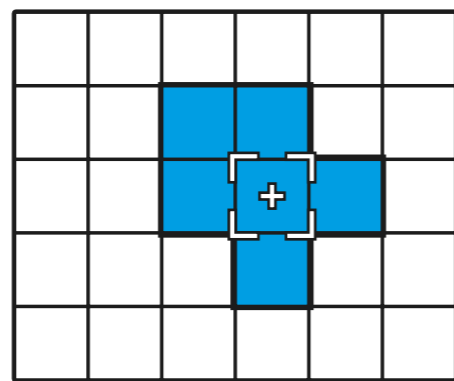
Real Reality



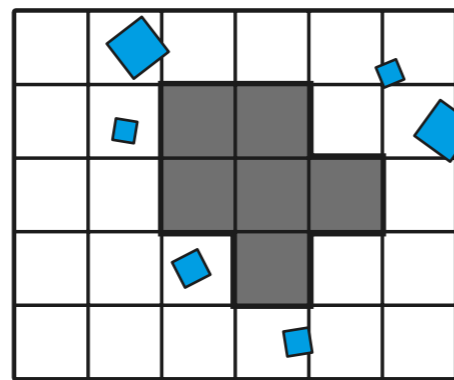
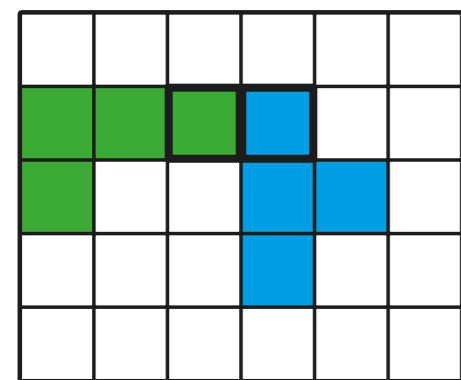
Virtual Reality



Swappen
In de VR verwisselt de speler met de HTC vive controller tegels op de kubus om zo kleuren bij elkaar te paren.



Shooten
Wanneer speler genoeg tegels van dezelfde kleur bij elkaar gezet hebben kunnen ze deze weg schieten.



De VIVE controller is belangrijk het zijn je handen in de VR wereld je hebt ze nodig om de blokjes weg te kunnen halen. Maar ook om de "Hack" te kunnen doen.

De kubus met in het midden de data die de spelers nodig hebben om te winnen.

